

# Historie updates *AWV\_template\_Civil\_3D\_BT.dwt*

---

Splitsing template vanuit de algemene template.

**Deze template bevat enkel stijlen en layers die betrekking hebben op de bestaande toestand en grondbeleid**

---

## - Versie\_007 d.d. 11/12/2025 -

**Beschikbaar voor Civil 3D 2024**

### Layers

- Wijzigingen n.a.v. de nieuwe topografische legende (versie 2.3)
- Wijzigingen n.a.v. nieuw gepubliceerde GRB-skeletbestekken
- Wijzigingen n.a.v. nieuwe OTL-objecten (OTL 2.17.0 – d.d. 21/10/2025)

### Description key set - Point Styles - blocks

- Wijzigingen n.a.v. de nieuwe topografische legende (versie 2.3)
- Wijzigingen n.a.v. nieuw gepubliceerde GRB-skeletbestekken
- Wijzigingen n.a.v. nieuwe OTL-objecten (OTL 2.17.0 – d.d. 21/10/2025)
- Afstemmingen met dienstorder [MOW/AWV/2025/7](#)

### Pointgroup 'AWV - Wegmarkeringen blocks'

- Update n.a.v. de wijzigingen betreffende het dienstorder wegmarkeringen [MOW/AWV/2025/7](#)

## - Versie\_006 d.d. 15/05/2024 -

**Beschikbaar voor Civil 3D 2022 en Civil 3D 2024**

### Layers

- Wijzigingen n.a.v. de nieuwe topografische legende (versie 2.2)
- Wijzigingen n.a.v. nieuw gepubliceerde GRB-skeletbestekken
- Wijzigingen n.a.v. nieuwe OTL-objecten (OTL 2.11.0 – d.d. 15/04/2024)

### Description key set - Point Styles - blocks

- Wijzigingen n.a.v. de nieuwe topografische legende (versie 2.2)
- Wijzigingen n.a.v. nieuw gepubliceerde GRB-skeletbestekken
- Wijzigingen n.a.v. nieuwe OTL-objecten (OTL 2.11.0 – d.d. 15/04/2024)
- Afstemmingen met dienstorder [MOW/AWV/2022/8](#)

### Linestyles

- Wijzigingen n.a.v. dienstorder wegmarkeringen [MOW/AWV/2022/8](#)

### Layer translate naar GRB-layers

- Wijzigingen van het bestand **AWV2GRB.dws** n.a.v. nieuw gepubliceerde GRB-skeletbestekken

## - Versie\_005 d.d. 17/02/2022 -

**Beschikbaar voor Civil 3D 2020 - 2021 - 2022**

### Layers

- Toevoeging layers op vraag van team patrimonium
  - GB\_autosnelwegdomein
  - GB\_autosnelwegdomein\_bouwvrije\_strook
- Wijzigingen n.a.v. de nieuwe topografische legende (versie 2.1)
- Wijzigingen n.a.v. nieuw gepubliceerde GRB-skeletbestekken

### Description key set - Point Styles - blocks

- Wijzigingen n.a.v. de nieuwe topografische legende (versie 2.1)

## - Versie\_004 d.d. 15/12/2020 -

**Beschikbaar voor Civil 3D 2018 - 2019 - 2020 - 2021**

### Naamswijziging

- Naamswijziging ter verduidelijking voor de te gebruiken Civil 3D versie en de versie van het gekoppelde legendeboek
  - AWV\_template\_Civil\_3D**2018**\_BT\_1.0.dwt
  - ...
  - AWV\_template\_Civil\_3D**2020**\_BT\_1.0.dwt

---

  - AWV\_template\_Civil\_3D**2018**\_BT\_2.0.dwt
  - ...
  - AWV\_template\_Civil\_3D**2021**\_BT\_2.0.dwt

**Volgende wijzigingen binnen deze versie zijn enkel beschikbaar in de templates \*\*\*2.0.dwt**

### Layers

- Wijzigingen n.a.v. de nieuwe topografische legende (versie 2.0 - BIM gericht werken)
- Wijzigingen n.a.v. dienstorder wegmarkeringen MOW/AWV/2019/2
- Wijzigingen n.a.v. nieuw gepubliceerde GRB-skeletbestekken
- Wijzigingen n.a.v. labeling referentiepunten; bomen; grenspalen

### Description key set - Point Styles - blocks

- Wijzigingen n.a.v. de nieuwe topografische legende (versie 2.0 - BIM gericht werken)
- Wijzigingen n.a.v. dienstorder wegmarkeringen MOW/AWV/2019/2
  - Gebruik van de blocks zie handleiding die samen met de legendeboek en template wordt aangeboden op [wegenverkeer.be](https://wegenverkeer.be)<sup>1</sup>
- Wijzigingen n.a.v. labeling referentiepunten; bomen; grenspalen d.m.v. survey data

### Linestyles

- Wijzigingen n.a.v. dienstorder wegmarkeringen MOW/AWV/2019/2

### Pointgroup 'AWV - Wegmarkeringen blocks'

- Update n.a.v. de voorgaande wijzigingen betreffende het dienstorder wegmarkeringen MOW/AWV/2019/2

### Featureline/Figureline style

- Toevoegen style BT\_Greppel\_Links en BT\_Talud\_Links i.f.v. converteren survey figurelines

### User-Defined Property Classifications

- Grondbeheer:
  - toevoegen van '**Materialisatie**' i.f.v. materialisatie grenspunten (gp) en innemingspunten (ip); standaardwaarde: "niet gematerialiseerd". Deze property wordt gebruikt in de puntentabel
- Survey User-Defined:
  - toevoegen van '**Survey informatie 1**' en '**Survey informatie 2**' die o.b.v. data ingevuld tijdens de topografische opmeting kan worden ingevuld

### Labelstyle

- WKH
  - Label van de referentiepunten, die o.b.v. de User-Defined Property '**Survey informatie 1**' wordt ingevuld. Staat standaard als *zichtbaar*, maar blijft 'leeg' bij geen data.
  - dit label staat standaard als ***zichtbaar***
- AWV - Boominformatie
  - Label horend bij een boom, die de diameter (cm) van de stam op hoogte van 1m aangeeft. Staat standaard als *onzichtbaar*. Deze data wordt ingevuld door de User-Defined Property '**Survey informatie 1**' en '**Survey informatie 2**'
  - dit label staat standaard als ***onzichtbaar***
- AWV - Grenspaaltype
  - Label horend bij een grenspaal, die het type van de grenspaal verduidelijkt. Staat standaard als *zichtbaar*, en is gekoppeld aan de description keys die gebruikt worden bij de verschillende grenspalen
  - dit label staat standaard als ***zichtbaar***

<sup>1</sup> <https://wegenverkeer.be/zakelijk/documenten?search=legendeboek>

### Tablestyle

- AWW - Coördinatenlijst P X Y Z
  - kolom 'Beschrijving' linken aan nieuwe User-Defined Property Classifications 'Materialisatie';  
wijzigingen kunnen per punt doorgevoerd worden in het Properties palette. Deze worden automatisch doorgevoerd naar de gekoppelde tabel die deze stijl gebruikt.

### Point file formats

- toegevoegd
  - PENZD (semicolon delimited)
  - Name ENZD (comma delimited)
  - Name ENZD (semicolon delimited)
  - Name EN (comma delimited)
  - Name EN (semicolon delimited)
  - Name ENZD + label-1 (comma delimited) - i.f.v. User-Defined Properties
  - Name ENZD + label-1 (semicolon delimited) - i.f.v. User-Defined Properties

## **- Versie\_003 d.d. 11/06/2019 -**

**Beschikbaar voor Civil 3D 2018 en Civil 3D 2019**

### Bugs

- Point labelstyle HOT
- Default layer bij aanmaak nieuw cogopoint BT0\_Opmetingshoogtepunt\_ZPT

### Blocks

- Situatieplan
- Kadasterplan

**Conform aangepaste [Topografische legende - GRB-conform \(versie 1.1\)](#)<sup>2</sup> en GRBskelet Optie WaterEnRioolBeheer v2.2.0:**

- Blocks
- Pointstyles
- Description key set
- Layers

---

<sup>2</sup> <https://wegenverkeer.be/zakelijk/documenten?search=legendeboek>

## - Versie\_002 d.d. 19/11/2018 -

**Beschikbaar voor Civil 3D 2018 en Civil 3D 2019**

### Styles

Feature line style 'BT' wordt 'BT\_ByLayer', naar evenbeeld van Figure style

### Layers

- **BT6\_Hoogtepunt\_HOP**  
linestyle naar 'puntjes' -> HOM kan dan ook als lijn worden opgemeten (hoogtelijn maaiveld)
- **BT1\_Talud\_Verhard\_Onderkant\_WTO1** en **BT1\_Talud\_Onerhard\_Onderkant\_WTO1**  
linestyle naar 'continuous' -> foutief in template
- **GB\_perceelsgrens**  
wordt 'GB\_grens\_privaat\_perceel'; naar evenbeeld van de andere layers 'GB\_grens\_\*\*\*'

### Blocks

- **HOP2/HOP3/HOP4**  
linestyle van de block aangepast naar 'continuous' -> naar aanleiding van wijziging linestyle op layer 'BT6\_Hoogtepunt\_HOP'
- **WPI903**  
90° geroteerd -> naar analogie van WPI901 en WPI902
- **WEM101/WEM102/WEM103/WEM104/WEM105/WEM106/WEM116/WEM117**  
aanpassen naar dynamische block -> verscalen tot juiste grootte van de block dmv 1 grippoint
- **WEM107/WEM108/WEM109/WEM110/WEM111/WEM112/WEM113/WEM114/WEM115/WEM118/WEM119/WEM120/WEM121/WEM122**  
aanpassen naar dynamische block -> stretchen tot juiste lengte van de pijl dmv 1 grippoint
- **AWV-Haaientanden\_Groot/AWV-Haaientanden\_Klein/AWV\_Fietsoversteek\_Lijn**  
aanpassen naar dynamische block -> Array dmv 1 grippoint
- **AWV-Haaientanden\_Schuin**  
aanpassen naar dynamische block -> Stretch + Array, dmv 2 grippoints
- **AWV\_Voorrangsdriehoek**  
aanpassen naar dynamische block -> Stretch dmv 1 grippoint
- **AWV\_Zebrapad/AWV\_Fietsoversteek\_Vlak**  
aanpassen naar dynamische block -> Stretch + Stretch, dmv 2 grippoints; geen array mogelijk daar de array-tussenafstand afhankelijk is tov de hoek.

### Layer translatie

**AWV2GRB.dws** is een bestand die kan gebruikt worden om de layers die nodig zijn voor de GRB\_bijhouding te migreren naar de GRB-Basis layer.

Het bestand '**Aanmaken DXF ter aanlevering aan AIV.pdf**' is de handleiding om van een GRB-conforme dwg te migreren naar een DXF. Deze bestanden worden samen met de [template \(versie 1.1\)](#)<sup>3</sup> aangeboden.

<sup>3</sup> <https://wegenverkeer.be/zakelijk/documenten?search=legendeboek>

## - Versie\_001 d.d. 12/10/2018 -

**Beschikbaar voor Civil 3D 2018 en Civil 3D 2019**

### Layers

- Alle BT-layers volgens de Topografische legende - GRB-conform (bestaande toestand)
- Alle GB-layers (grondbeleid)
- Alle layers PA (planafwerking)
- Layer groepen BT
  - Gegroepeerd per BT-klasse
  - Gegroepeerd per GRB-skelet groep
- Layer groepen GB

### Description key sets

- **AWV\_GRB**  
Alle description keys **bestaande toestand**
- **Grondbeheer**  
Alle description keys **grondbeleid**

### Point styles

- **Bestaande toestand**  
Alle pointstyles die gebruikt worden volgens de description key set **AWV\_GRB**
- **Grondbeleid**
- **Alle pointstyles die gebruikt worden volgens de description key set Grondbeheer**

### Point label styles

Verschillende label styles ifv export naar dxf voor AIV

### Point groups

Verschillende point groups

### Point table styles

Verschillende point table styles kunnen worden ingevuld door de verschillende point groups, point label styles, ...

### Plot style tables (stb)

Verschillende plot style tables ifv de plot scale en de weergave van de belijningen (wegmarkering).